INSTITUCIÓN EDUCATIVA FEDERICO SIERRA ARANGO

Resoluciones Dptales. 15814 de 30/10/2002 - 9495 de 3/12/2001

NIT: 811039779-1 DANE: 105088001750

Bello - Antioquia

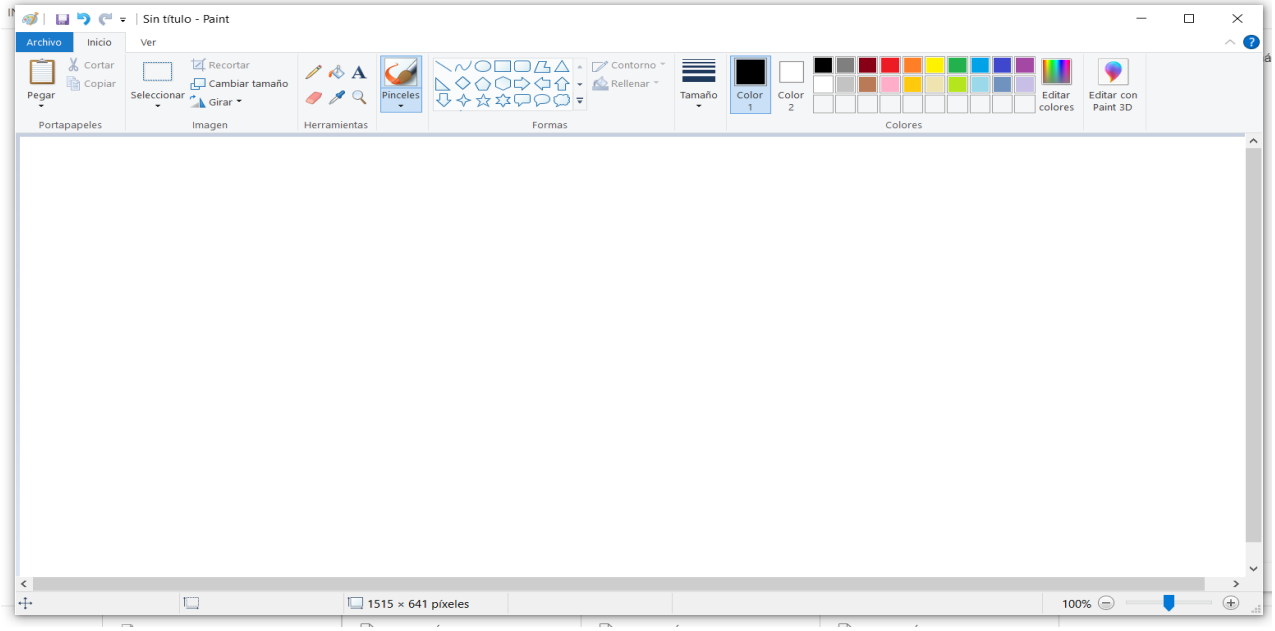
INSTRUCTIVO PARA TRABAJO VIRTUAL						
GUÍA DIDÁCTICA # 12			**ASIGNATURAS: tecnología**			
PERIODO	**3**	**Semanas 7 y 8**		**FECHA: Del 17 de agosto al 27 de agosto**	**AÑO**	**2021**
EDUCADOR	**Sor Eugenia Pineda, Paula Andrea Rico, María Teresa Rúa, Kelly Dayana Bohórquez, Luisa Ospina.**			**Fecha de entrega: 27 de agosto**		
GRADO:	**1°**	**GRUPO: 01, 02, 03,04,05**	**Nombre del estudiante:**			
OBSERVACIONES	Estas actividades las debe desarrollar en el cuaderno #3.					

OBJETIVOS:

- Conocer el programa de Paint y las herramientas del programa

Paint

Paint es un programa **para** la creación y edición sencilla de imágenes a partir de una serie de herramientas de fácil uso, siendo apropiado **para** trabajarlo en la escuela.



Actividad:

1. Escribe la definición de Paint y dibuja la pantalla de Paint.

2. Practica en el computador las imágenes, coloreado, borrado y las diferentes opciones de edición.