INSTITUCIÓN EDUCATIVA FEDERICO SIERRA ARANGO

Resoluciones Dptales. 15814 de 30/10/2002 - 9495 de 3/12/2001
NIT: 811039779-1 DANE: 105088001750
Bello - Antioquia

TRABAJO VIRTUAL PERÍODO 1
Taller # 4 SEMANA 7 y 8

AREA: Tecnología **GRADO:** Cuarto

FECHA: Semana del 8 al 19 de marzo del 2021**.**

DOCENTES:
Carolina Patiño diana.patino@virtual.edu.co (jornada de la mañana)
Jorge Rentería jorge.renteria@virtual.edu.co (jornada de la tarde)

BASE CONCEPTUAL:
- Producción de textos.

LOGRO:
- Identifica la terminología de emprendimiento y su impacto en el contexto.
- Reconoce que es el emprendimiento, sus características y beneficios.

OBSERVACIONES:
- No olvides escribir tu nombre completo, grupo al que perteneces y asignatura al momento de enviar el taller.
- Recuerda la fecha límite de entrega es: (19 de marzo) y a los correos que deben ser entregados: (4-1 y 4-2) diana.patino@virtual.edu.co (4-3 y 4-4): jorge.renteria@virtual.edu.co
- Solucionar el taller, con letra del estudiante y orientación de un adulto responsable.
- Lee con atención y resuelve el taller siguiendo cada una de las indicaciones dadas.
- **NOTA: la entrega de este taller debe hacerse desde su correo institucional a la plataforma classroom, de lo contrario presentara dificultades para ser calificado.**
- Ten presente la siguiente rubrica de evaluación

RUBRICAS DE EVALUACIÓN:
El valor de la nota será de acuerdo a:

-Evidencia o entrega del taller.
-Puntualidad en la entrega del taller.
-Presentación del trabajo; (coloreado lo que se requiera, orden en su desarrollo y que este completo).
- sustentación por cualquier medio de comunicación.

INSTITUCIÓN EDUCATIVA FEDERICO SIERRA ARANGO
Resoluciones Dptales. 15814 de 30/10/2002 - 9495 de 3/12/2001
NIT: 811039779-1 DANE: 105088001750
Bello - Antioquia

EMPRENDIMIENTO

Cómo estimular el espíritu emprendedor en tu hij@

La capacidad emprendedora es la posibilidad de ser tu propio jefe, de pensar por ti mismo y observar tu entorno para ver qué le falta que tú puedas conseguir. Para muchos, es la profesión del siglo XXI. ¿Cómo puedes incentivar al emprendedor que tu hijo lleva dentro?

5 habilidades que despertarán su espíritu emprendedor

01 Creatividad

Algunos ven cosas y dicen '¿Por qué?' Yo sueño cosas que nunca fueron y digo '¿Por qué no?' –George Bernard Shaw

Ya sea a través del arte, la escritura, la música, los inventos... Incentiva la capacidad creadora de tu hijo, **enséñale a buscar caminos alternativos** e inexplorados y a ver a dónde le llevan.

02 Establecer metas

Una meta sin un plan es simplemente un deseo –Larry Elder

¿Sabes que las metas escritas son un 80% más probables de ser conseguidas? Pide a tu hijo que **defina una o dos metas que quiera cumplir** y trabaja con él en cómo podría conseguirlas.

03 Perseverancia y actitud positiva

No importa lo despacio que vayas mientras no pares –Confucio

Mostrarle desde pequeño que el fracaso es parte del camino será la semilla para que **aprenda el valor de la perseverancia y la actitud constructiva** necesarias en todo emprendedor.

04 Curiosidad

Millones de personas vieron la manzana caer, pero Newton fue el único que se preguntó por qué –Bernard Baruch

Esta habilidad probablemente apenas tengas que incentivarla. **Los niños son curiosos por naturaleza**, así que no te costará mucho fomentar esta habilidad. Tu trabajo, más bien, será **incentivar que no la pierda con los años**.

05 Solidaridad

No hay problema que no podamos resolver juntos; hay muy pocos que podamos resolver solos –Lyndon Baines Johnson

Enséñale a **observar su entorno y compartir**. Gran parte del espíritu emprendedor consiste en **cubrir las necesidades que nadie ha atendido hasta entonces**. Y mejor si se hace desde un punto de vista solidario.

© Santillana Compartir

TALLER

1. Las personas emprendedoras siempre tienen en mente el ***DISEÑO DE UN NUEVO PRODUCTO.***

Elije un objeto de tu entorno (una maceta, una caja, un rotulador, un balón, una pizarra, una taza, una regla, un teléfono…) **NOTA: resuelve en tu cuaderno cada uno de los siguientes ítems.**

- **A.** Analiza sus principales características y funcionalidades y descríbelas en tu cuaderno.
- **B.** A partir de ahí deberá surgir un nuevo producto que mejore sus características, superando sus principales debilidades. Escribe como lo llamarías.
- **C.** Una vez definido el nuevo producto, tendrás que identificar quiénes serán los usuarios que utilizarían el nuevo producto y describe las principales características del nuevo producto inventado.

2. Reflexiona sobre el objeto que habías elegido y transformado, respondiendo en tu cuaderno:
   - **A.** ¿Qué es?
   - **B.** ¿De qué está hecho?
   - **C.** ¿Para qué se usa?
   - **D.** ¿Qué problemas debería resolver?
   - **E.** ¿Qué otros servicios podría prestar?

3. Tomarse una foto con el producto y anexarla a la guía.