LA COMPUTADORA

Es una maquina automática capaz de recibir un conjunto de instrucciones. Estas instrucciones las ejecuta con el programa registrado en su memoria, realizando cálculos y enviando resultados. Las computadoras se inventaron para realizar trabajos de manera fácil, organizada y rápida. También sirve de entretenimiento cuando trae juegos de habilidades y de acción.

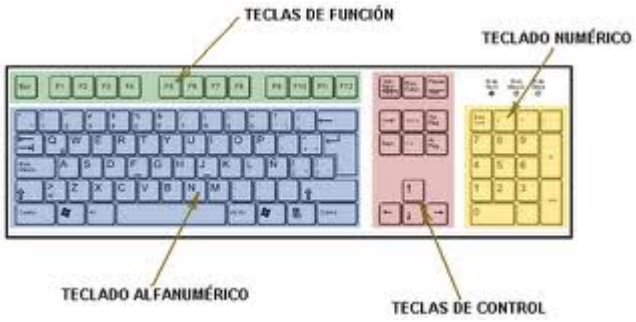
LAS PARTES DE LA COMPUTADORA:

EL MONITOR: Es un aparato que permite visualizar la información que se ingresa a la computadora y así como conocer la información que se obtiene de ella.

LA CPU (Unidad Central de Proceso): Se le llama el cerebro artificial de la computadora esta se encarga de almacenar los datos y la ejecución de los programas por lo tanto controla toda la computadora.

MAUSE O RATÓN: permite una interacción menos mecánica y rápida con la computadora. El ratón confiere al usuario un movimiento libre en la pantalla para seleccionar, mover o ejecutar.

EL TECLADO: Está formado por letras, números y otras especiales para darles órdenes a la computadora.



LOS PARLANTES: Sirven para escuchar música o cualquier sonido que pueda llegar a producir la computadora.

LA IMPRESORA: Sirve para obtener la información en papel para uso de las personas. Es decir, imprime el trabajo que estás haciendo.

PARA CUIDAR LA COMPUTADORA NO DEBEMOS:

- Tomar bebidas encima de la computadora
- Comer sobre el teclado
- Tocar cables e enchufes
- colocar los dedos en el monitor

USOS DE LA COMPUTADORA

- Escribir textos
- Hacer gráficas y dibujos
- Calcular
- Jugar
- Encontrar información

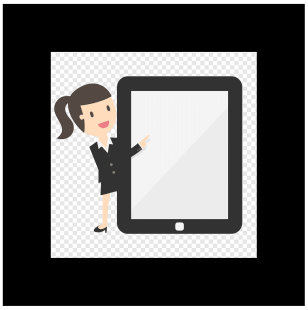
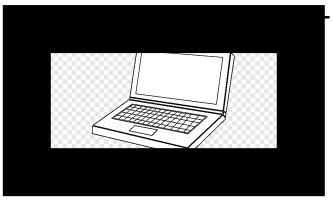
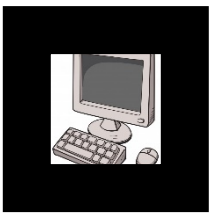
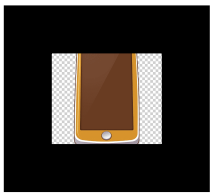
- Comunicarse con cualquier parte del mundo

ACTIVIDAD

1.) Sopa de letras

PARTES DEL COMPUTADOR.

r	a	u	n	i	d	a	d	h	o	x	r	h
o	z	r	m	e	f	i	t	e	d	q	m	a
d	r	r	o	e	d	w	f	s	a	m	o	r
a	e	p	d	s	m	n	e	u	l	l	n	d
s	n	a	i	s	e	o	j	o	c	v	o	w
e	a	r	a	a	o	r	r	m	e	n	f	a
c	c	l	d	e	l	f	p	i	t	q	o	r
o	s	a	e	y	s	l	t	m	a	b	r	e
r	e	n	m	u	c	u	a	w	i	o	c	d
p	o	t	a	w	s	e	o	t	a	a	i	l
y	u	e	s	k	g	b	c	m	n	r	m	b
d	i	s	c	o	d	u	r	o	v	a	e	r
b	m	a	c	b	e	w	n	c	y	k	p	j

HARDWARE
SOFTWARE
TECLADO
MOUSE
PARLANTES
IMPRESORA
ESCANER
DIADEMA
DISCO DURO
MEMORIA
MOUSE
PROCESADOR
BOAR
UNIDAD
MICROFONO
WEBCAM
PANTALLA
USB

2.) Coloca el nombre al que pertenece cada imagen