GUIA # 3 PERIODO 4 **SEMANA 5 y 6**
AREA: **GRADO: Tercero 1, 2, 3, 4.** **-Educación física** .
FECHA: Semana del 18 al 30 de octubre del 2021.
DOCENTE: Ada Felicia Ospina Padilla. Javier Urrego Urrego.
BASE CONCEPTUAL: - El futbol
LOGROS - Identifica las reglas y habilidades para jugar futbol.
OBSERVACIONES: - Cada tema debe ser escrito en el cuaderno respectivo, con su taller solucionado en el cuaderno. - Escribir título, número del taller y la fecha. - Solucionar cada taller, con letra del estudiante y orientación de un adulto responsable. - Entregar el trabajo hasta el 30 de octubre, enviar las fotos o archivo de Word o PDF, a los correos: - luisjavier.urrego@virtual.edu.co (3°1, 3°2) - ada.ospina@virtual.edu.co (3°3, 3°4) - Esta guía será subida en classroom donde debes responder todo lo referente a esta guía.

¿Qué es Fútbol?

El fútbol se define en primer lugar como un **juego que incluye dos contrincantes y un árbitro** con la capacidad de imponer justicia imparcial. Cada contrincante está compuesto por un equipo de 11 jugadores en campo de juego cada uno, con la opción de incluir jugadores suplentes en el transcurso del partido de fútbol.

El objetivo es **hacer rodar un balón esférico con el fin de anotar un punto**, cuya anotación es válida al cruzar la línea límite del arco contrario. Cada punto logrado es

conocido como *gol*, por lo tanto el equipo que más goles sume en el transcurso de 90 minutos –tiempo neto de un partido- será el ganador.

Cada equipo deberá de incluir en su plantilla un **arquero o portero, único jugador capaz de tocar el balón con las manos** y con la tarea de impedir que el balón cruce su propio arco; un grupo de defensores; un grupo de volantes y finalmente un grupo de delanteros. Las tácticas de cada plantilla pueden variar en preferencia del director técnico a cargo del equipo de fútbol.

Principales reglas del fútbol

Al ver una tarjeta roja, el jugador debe abandonar el campo de juego de inmediato.

- **Saque lateral.** Una vez que el balón haya traspasado una línea lateral, se deberá proceder a tomar el balón con la mano para volver a ponerlo en juego.
- **Saque de meta.** Una vez que el balón haya traspasado la línea frontal, habiendo sido tocada por última vez por un equipo en campo de juego rival, el arquero rival deberá poner el esférico en juego desde su arco.
- **Tiro de esquina.** Una vez que el balón haya traspasado la línea frontal y haya sido tocado por última vez por un equipo en campo propio, se le concederá al rival reanudar el juego con un saque del balón desde el vértice correspondiente.
- **Tarjeta amarilla.** Quedará a criterio del árbitro sancionar a un jugador con tarjeta amarilla al cometer un infracción un jugador.

- **Tarjeta roja.** Un jugador verá la tarjeta roja al recibir dos tarjetas amarillas y deberá abandonar el campo de juego de inmediato. También se puede sancionar con tarjeta roja directa.

El campo de juego

El campo de juego deberá tener un largo de mínimo 90 metros y máximo 120 metros.

ACTIVIDAD #3

1. Lee y escribe en tu cuaderno, lo más importante de la lectura.
2. Dibujar los implementos del futbol.
3. Buscar los nombres de los jugadores de la selección Colombia actual y su director.